

Qualifikationsziele im Bachelorstudiengang

Wirtschaftsinformatik

| | Kompetenz | Die Absolvent*innen des Studiengangs Wirtschaftsinformatik | | | | |
|----|---------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|--|--|
| K1 | Fachkompetenz Wirtschaft | verfügen über ein fundiertes theoretisches und empirisches Wissen im Bereich der Wirtschaftswis- senschaften | | | | |
| K2 | Formale, algorithmische und mathematische Kompetenzen | sind befähigt, algorithmische und mathematische Kenntnisse zu verstehen, zu bewerten und in Soft- ware-Projekten einzusetzen. | | | | |
| К3 | Analyse, Design, Realisierungs- kompetenzen | können Anforderungen in Software-Projekten analysieren, Lösungskonzepte entwerfen und Pro- gramme implementieren. | | | | |
| K4 | Technologische Kompetenzen | sind in der Lage, die technologischen Grundlagen der Informatik in konkreten Aufgaben erfolgreich anzuwenden. | | | | |
| K5 | Fachübergreifende Kompetenzen | können IT-Lösungen für wirtschaftswissenschaft- liche Problemstellungen anwenden, ergänzen oder neu entwickeln. | | | | |
| K6 | Methodenkompetenzen (z.B. PM, Informatische Methoden (Scrum)) | verstehen gängige Standards und Vorgehensweisen zur Entwicklung und zum Betrieb umfangreicher Software-Systeme und können diese im Rahmen von Implementierungsprojekten zum Einsatzbringen. | | | | |
| K7 | Soziale Kompetenzen und Selbst- kompetenz | verfügen über methodische Kompetenzen, um konstruktiv eigenständig oder motivierend im Team IT-Projekte durchzuführen, bei denen es auch ge- sellschaftliche, wissenschaftliche und ethische Er- kenntnisse zu berücksichtigen gilt | | | | |



Qualifikationsziele im Bachelorstudiengang Wirtschaftsinformatik

| Semester | Nr. | Bezeichnung | Fach | Credits | K1 | K2 | КЗ | K4 | K5 | К6 | K7 |
|----------|--------|----------------------------------------|------|---------|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | WIN-01 | Grafische Benutzerschnittstellen | | 7 | | 1 | 1 | | | | |
| | WIN-02 | Programmierung | | 8 | | 1 | 1 | | | | |
| | WIN-03 | Mathematik für Wirtschaftsinformatiker | Μ | 5 | | 1 | 1 | | | | |
| | WIN-04 | Technik des betriebl. Rechnungswesen | W | 5 | 1 | | | | | | |
| | WIN-05 | Einführung Wirtschaftsinformatik | - | 5 | | | 1 | | 1 | | |
| 2 | WIN-06 | Betriebssysteme | | 5 | | 1 | | | | | |
| | WIN-07 | Internet-Programmierung | | 5 | | 1 | 1 | | | | |
| | WIN-08 | Algorithmen & Datenstrukturen | - | 5 | | 1 | 1 | | | | |
| | WIN-09 | Statistik | М | 5 | | 1 | | | | | |
| | WIN-10 | Angewandte Mathematik | М | 5 | | 1 | | | | | |
| | WIN-11 | Allgemeine BWL | W | 5 | 1 | | | | | | |
| 3 | WIN-12 | Software Engineering | l | 5 | | | 1 | | | 1 | |
| | WIN-13 | Datenbanksysteme 1 | I | 5 | | | 1 | 1 | | | |
| | WIN-14 | Projektmanagement | М | 5 | | | 1 | | 1 | 1 | 1 |
| | WIN-15 | Marketing | W | 5 | 1 | | | | | | |
| | WIN-16 | Kosten- und Leistungsrechnung | W | 5 | 1 | | | | | | |
| | WIN-17 | Privatrecht | М | 5 | 1 | | | | | | |
| 4 | WIN-18 | Computernetze | I | 5 | | | | 1 | | | |
| | WIN-19 | Betriebliche Informationssysteme | | 7 | | | 1 | | 1 | 1 | |
| | WIN-20 | E-Business | | 8 | | | 1 | 1 | 1 | | |
| | WIN-21 | Finanzierung und Investitionsplanung | W | 5 | 1 | | | | | | |
| | WIN-22 | Logistik und Materialwirtschaft | W | 5 | 1 | | | | | | |
| 5 | WIN-23 | Betriebliche Praxis | I | 28 | | | 1 | | 1 | | 1 |
| 6 | WIN-24 | IT Service Management | | 7 | 1 | | | | 1 | 1 | |
| | WIN-25 | Enterprise Anwendungen | | 5 | | | 1 | | 1 | | |
| | WIN-26 | Software-Implementierungsprojekt | - | 6 | | | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | WIN-27 | IT-Security | | 5 | | | 1 | 1 | | | |
| | WIN-28 | Volkswirtschaftslehre | W | 5 | 1 | | | | | | |
| | WIN-34 | Datenbanksysteme 2* | I | 5 | | | 1 | 1 | | | |
| | WIN-35 | Produktionsmanagement/Simulation* | W | 5 | 1 | | | | | | |
| 7 | WIN-29 | Business Intelligence | I | 5 | | | 1 | 1 | | 1 | |
| | WIN-30 | Informations- und Prozessmanagement | I | 5 | | | 1 | 1 | 1 | | |
| | WIN-33 | Anwendungsentwicklung* | ı | 5 | | | 1 | 1 | | | |
| | WIN-36 | Controlling* | W | 5 | 1 | | | | | | |
| | WIN-37 | Künstliche Intelligenz* | | 5 | | | 1 | 1 | | | |
| | WIN-32 | Bachelorarbeit | | 14 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |