

Vertiefungsmodule MI

Stand: 23. Juni 2023

Bem.: Veranstaltungs- und Prüfungsform sind nur für diejenigen Fächer angegeben, für die die Angaben nicht bereits in einer StuPO stehen
 Schwerpunkte: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft

Fach	Schwerp.	SoSe	WiSe	StuPO	Veranst.	Prüfung	Bemerkungen
Video-Produktion	G	x	x	MI			
Filmkonzeption							
Studio Filmgestaltung							
3D-Produktion	G	x	x	MI			
Konzeption 3D & Virtual Reality							
Studio 3D-Animation & Medienkunst							
Audio-Produktion	G	x	x	MI			
Soundkonzeption							
Studio Sounddesign							
Digitaldesign	G	x	x	MI			
Konzeption Print & Screen							
Studio Digitaldesign							
Mediendramaturgie und -planung	G	x		MI			
Text & Drehbuch							
Produktionsplanung							
Medienintegration	G	x	x	MI			
Konzeption Multimedia & Rich Media							
Studio Multimedia & Rich Media							
Interaktive Medienanwendung	G		x	keine			
Konzeption & Gestaltung							
Medienprogrammierung							
Serious Games & Gamification	G	x		keine			
Serious Games & Gamification					S	PA	
Prototypen erstellen für Serious Games and Gamification					L		
Computernetze	I	x	x	MI			

Computernetze

Labor Computernetze

Interaktive verteilte Systeme	I	x	x	MI		
-------------------------------	---	---	---	----	--	--

Interaktive verteilte Systeme

Labor Interaktive verteilte Systeme

Sicherheit	I	x	x	MI		
------------	---	---	---	----	--	--

IT-Sicherheit

Labor IT-Sicherheit

Datenbanken	I	x	x	MI		
-------------	---	---	---	----	--	--

Datenbanken

Labor Datenbanken

KI in den Medien	I		x	keine		
------------------	---	--	---	-------	--	--

KI in den Medien

Labor KI in den Medien

Chatbots - intelligente pädagogische Agenten	I	x		keine	S	PA
--	---	---	--	-------	---	----

Chatbots

Labor Chatbots

Chatbots					L	LA
----------	--	--	--	--	---	----

Chatbots - intelligente pädagogische Agenten	I	x		keine		
--	---	---	--	-------	--	--

Chatbots

Labor Chatbots

Künstliche Intelligenz - Ethik und Datenschutz	I	x		keine	S	PA
--	---	---	--	-------	---	----

Künstliche Intelligenz - Ethik und Datenschutz

Labor Künstliche Intelligenz - Ethik und Datenschutz

Mobile Games Programming	I	x		keine	V	K60
--------------------------	---	---	--	-------	---	-----

Mobile Games Programming

Labor Mobile Games Programming

Mobile Games Programming					L	LA
--------------------------	--	--	--	--	---	----

Game Development	I	x		keine		
------------------	---	---	--	-------	--	--

Seminar Game Development

Übung Game Development

Seminar Game Development					S	PA
--------------------------	--	--	--	--	---	----

Übung Game Development

Diskrete Mathematik	I	x		UNITS(neu)	Ü	
---------------------	---	---	--	------------	---	--

Diskrete Mathematik

Labor Diskrete Mathematik

Kryptografie	I	x		UNITS(neu)		
--------------	---	---	--	------------	--	--

Grundlagen der Kryptografie

Labor Grundlagen der Kryptografie

Scripting & Hacking	I	x		UNITS(neu)		
---------------------	---	---	--	------------	--	--

Scripting & Hacking

Labor Scripting & Hacking

Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	I	x		UNITS(neu)		
-------------------------------------	---	---	--	------------	--	--

Zugriffskontrolle & Betriebssysteme

Labor Zugriffskontrolle & Betriebssysteme

Labor Zugriffskontrolle & Betriebssysteme

Algorithmen & Datenstrukturen	I		x	UNITS			(Aufwand: 8 Credits)
-------------------------------	---	--	---	-------	--	--	----------------------

Algorithmen & Datenstrukturen

Labor Algorithmen & Datenstrukturen

E-Business			x	UNITS			
------------	--	--	---	-------	--	--	--

E-Business-Applikationen

Praktikum E-Business-Applikationen

Computer-Forensik	I		x	UNITS			(Aufwand: 7 Credits)
-------------------	---	--	---	-------	--	--	----------------------

Computer-Forensik

Computer als Tatwerkzeug

Labor Computer-Forensik

International Security Trends	I		x	UNITS			
-------------------------------	---	--	---	-------	--	--	--

Security Trends

Datenschutz (...) im internationalen Umfeld

Penetration Testing	I		x	UNITS			
---------------------	---	--	---	-------	--	--	--

Penetration Testing

Labor Penetration Testing

Broadcast-Technik	T		x	MI			
-------------------	---	--	---	----	--	--	--

Broadcast-Technik

Offset & Tiefdruck	T		x	MI			
--------------------	---	--	---	----	--	--	--

Offset & Tiefdrucktechnik

Audio-Video-Studiotechnik	T		x	MI			
---------------------------	---	--	---	----	--	--	--

Audio-Video-Studiotechnik

Labor Audio-Video-Studiotechnik

Datenformate & Komprimierung	T		x	MI			
------------------------------	---	--	---	----	--	--	--

Datenformate & Streaming

Komprimierungsverfahren

System- und Informationstheorie	T		x	keine			
---------------------------------	---	--	---	-------	--	--	--

System- und Informationstheorie

V

M

Medienforschung und -wettbewerb	W		x	MI			
---------------------------------	---	--	---	----	--	--	--

Werbe- & Wettbewerbsrecht

Markt- & Medienforschung

Innovative Marketingpraxis	W		x	mukB			
----------------------------	---	--	---	------	--	--	--

Marketingpraxis					
Ideenschmiede					
Medien-Management	W	x	x	MI	
Führung & Strategie					
Seminar Medienmanagement					
Mediennutzung	W	x	x	MI	
Labor Medienforschung					
Markt- & Werbepsychologie					
Labor Usability					
Medien-Planspiel	W	x	x	MI	
Management-Planspiel					
Online-Marketing	W	x	x	MI	(nicht im WiSe 23/24)
Online-Marketing & E-Commerce					
Social-Media-Marketing					
Sicherheit & Unternehmenskultur	W		x	UNITS	
Strategie, Organisation & Unternehmenskultur					
Statistische Methoden der Unternehmensanalyse					
Corporate Governance, Compliance & Unternehmensethik					
Sicherheitsmanagement & Unternehmensproze	W	x		UNITS	
Prozess-Management					
Personalführung & Umgang mit Geschäftspartnern					
Sicherheits- und Risikomanagement	W	x		UNITS	
Risikomanagement					
Business Continuity & Disaster Recovery					