HOCHSCHULE OFFENBURG

Wahlpflichtfächer MI / UNITS / VIW

Stand: 29.08. 2024

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft, VIW = Virtuelle Welten

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Schwer-punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über	LV	Prüfung
1.	**Video-Produktion**	**MI-40**	G	X	X	MI		
	Filmkonzeption	M+I207					S	
	Studio Filmgestaltung	M+I208					L	PA
2.	**3D-Produktion**	**MI-41**	G	X	X	MI		
	Konzeption 3D & Virtual Reality	M+I209					S	
	Studio 3D-Animation & Medienkunst	M+I210					L	PA
3.	**Audio-Produktion**	**MI-42**	G	X	X	MI		
	Soundkonzeption	M+I211					S	
	Studio Sounddesign	M+I212					L	PA
4.	**Digitaldesign**	**MI-43**	G	X	X	MI		
	Konzeption Print & Screen	M+I213					S	
	Studio Digitaldesign	M+I214					L	PA
5.	**Mediendramaturgie und -planung**	**MI-44**	G	X		MI		
	Text & Drehbuch MI = Drehbuch 2 (mgp)	M+I215					Block	PA
	Produktionsplanung MI = Creative Producing (mgp)	M+I216					V	K45 + RE
6.	**Medienintegration**	**MI-45**	G	X	X	MI		
	Konzeption Multimedia & Rich Media	M+I232					S	
	Studio Multimedia & Rich Media	M+I233					S	PA
7.	**Interaktive Medienanwendung**	**MI-49**	G		X	MI		
	Konzeption & Gestaltung	M+I320					S	RE
	Medienprogrammierung	M+I321					L	PA
8.	**Serious Games & Gamification**	**MI-78**	G	X		MI		
	Serious Games & Gamification	M+I297					S	HA + RE
	Prototypen erstellen für Serious Games & Gamification	M+I299					Block	PA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

HOCH SCHULE OFFEN BURG

Wahlpflichtfächer MI / UNITS / VIW

Stand: 29.08. 2024

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft, VIW = Virtuelle Welten

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Schwer-punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über	LV	Prüfung
9.	**Computernetze**	**MI-50**	I	X	X	MI		
	Computernetze	M+I217					V	K60
	Labor Computernetze	M+I218					L	LA
10.	**Interaktive verteilte Systeme**	**MI-51**	I	X	X	MI		
	Interaktive verteilte Systeme	M+I219					V	K60
	Labor Interaktive verteilte Systeme	M+I220					L	LA
11.	**Sicherheit**	**MI-52**	I	X	X	MI		
	IT-Sicherheit	M+I221					V	K60
	Labor IT-Sicherheit	M+I222					L	LA
12.	**Datenbanken**	**MI-53**	I	X	X			
	Datenbanken	M+I223					V	K60
	Labor Datenbanken	M+I224					L	LA
13.	**KI in den Medien**	**MI-82**	I		X	MI		
	KI in den Medien	M+I339					V	PA
	Labor KI in den Medien	M+I340					L	LA
14.	**Chatbots - Intelligente pädagogische Agenten**	**MI-79**	I	X		MI		
	Chatbots	M+I322					V	PA
15.	**Künstliche Intelligenz - Ethik & Datenschutz**	**MI-81**	I	X		MI		
	Künstliche Intelligenz - Ethik & Datenschutz	M+I323					V	PA
16.	**Mobile Games Programming**	**MI-74**	I	X		MI		
	Mobile Games Programming	M+I291					V	K60
	Labor Mobile Games Programming	M+I292					L	LA
17.	**Game Development**	**MI-59**	I	X		MI		
	Seminar Game Development	M+I293					S	HA + RE
	Übung Game Development	M+I294					Ü	

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

HOCHSCHULE OFFENBURG

Wahlpflichtfächer MI / UNITS / VIW

Stand: 29.08. 2024

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft, VIW = Virtuelle Welten

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Schwer-punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über	LV	Prüfung
18.	**Einführung Virtual Reality & XR**	**MI-84**	I	X	X	MI		
	Einführung Virtual Reality & XR	M+I428					V	PA
	Übung	M+I429					Ü	
19.	**Diskrete Mathematik**	**UNITS-06**	I	X		UNITS (20232)		
	Diskrete Mathematik	M+I139					L	LA
20.	**Kryptografie**	**UNITS-07**	I	X		UNITS (20232)		
	Grundlagen der Kryptografie	M+I140					L	LA
21.	**Scripting & Hacking**	**UNITS-09**	I	X		UNITS (20232)		
	Scripting & Hacking	M+I372					V/Ü	K60 + HA
22.	**Zugriffskontrolle & Betriebssysteme**	**UNITS-10**	I	X		UNITS (20232)		
	Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I382					V	K60
	Labor Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I383					L	LA
23.	**Algoritmen & Datenstrukturen**	**UNITS-12**	I		X	UNITS (20172)		
	Algoritmen & Datenstrukturen	M+I145					V	K60
	Labor Algoritmen & Datenstrukturen	M+I146					L	LA
24.	**E-Business**	**UNITS-33**	I	X		UNITS (20172)		
	E-Business-Applikationen	M+I240					Block	HA
	Praktikum E-Business-Applikationen	M+I241					Block	PA
25.	**Computer Forensik**	**UNITS-38**	I	X		UNITS (20172)		
	Computer Forensik	M+I252					V	K60
	Computer als Tatwerkzeug	M+I251					S	RE
	Labor Computer-Forensik	M+I253					L	LA
26.	**International Security Trends**	**UNITS-37**	I		X	UNITS (20172)		HA → Modulprüfung
	Security Trends	M+I254					S	
	Datenschutz (…) im internationalen Umfeld	M+I255					S	

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

HOCH SCHULE OFFEN BURG

Wahlpflichtfächer MI / UNITS / VIW

Stand: 29.08. 2024

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft, VIW = Virtuelle Welten

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Schwer-punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über	LV	Prüfung
27.	**Penetration Testing**	**UNITS-62**	I		X	UNITS (20172)		
	Penetration Testing	M+I263					Block	K60
	Labor Penetration Testing	M+I268					Block	LA
28.	**Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit**	**UNITS-65**	I		X	UNITS (20172)		
	Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1200					Block	K60
	Labor Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1201						LA
29.	**Security Analysen & Pentesting**	**UNITS-60**	I	X		UNITS (20232)		
	Security Analysen & Pentesting	M1202					V	K90
	Labor Security Anlaysen & Pentesting	M1203					Ü	
30.	**Broadcast-Technik**	**MI-60**	T	X	X	MI		
	Broadcast-Technik	M+I235					VL/Ü	K90 + LA
31.	**Offset & Tiefdruck**	**MI-61**	T	X		MI (20172)		
	Offset & Tiefdruck	M+I283					V	K90
32.	**Audio-Video-Studiotechnik**	**MI-62**	T	X	X	MI		
	Audio-Video-Studiotechnik	M+I228					V	K60
	Labor Audio-Video-Studiotechnik	M+I234					Block	LA(b)
33.	**Datenformate & Komprimierung**	**MI-63**	T	X	X	MI		K90
	Datenformate & Streaming	M+I229					Block	
	Komprimierungsverfahren	M+I230					V	
34.	**AV Technik over IP**	**MI-67**	T	X		MI		
	AV Technik over IP	M+I324					Block	K60
	Labor AV Technik over IP	M+I324					Block	
35.	**Medienforschung und - wettbewerb**	**MI-30**	W	X	X	MI		K120 → Modulprüfung
	Werbe & Wettbewerbsrecht	M+I200					Block	
	Markt - & Medienforschung	M+I201					V	

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

HOCH SCHULE OFFEN BURG

Wahlpflichtfächer MI / UNITS / VIW

Stand: 29.08. 2024

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft, VIW = Virtuelle Welten

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Schwer-punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über	LV	Prüfung
36.	**Innovative Marketingpraxis**	**MI-83**	W	X	X	MI		PA → Modulprüfung
	Marketingpraxis	M+I326					V	
	Ideenschmiede	M+I328					V	
37.	**Medien-Management**	**MI-31**	W	X	X	MI		
	Führung & Strategie	M+I202					Block	HA
	Seminar Medienmanagement	M+I203					Block	RE
38.	**Mediennutzung**	**MI-32**	W	X	X	MI		
	Labor Medienforschung	M+I204					L	LA(b)
	Markt- & Werbepsychologie	M+I205					V	RE
	Labor Usability	M+I231					L	HA
39.	**Medien-Planspiel**	**MI-33**	W	X	X	MI		
	Management-Planspiel	M+I206					S	RE
40.	**Online-Marketing**	**MI-34**	W	X	X	MI		
	Online-Marketing & E-Commerce	M+I331					V	K60
	Social-Media-Marketing	M+I232					V	K60
41.	**Sicherheit & Unternehmenskultur**	**UNITS-15**	W		X	UNITS (20172)		KL
	Strategie, Organisation & Unternehmenskultur	M+I375					V	
	Statistische Methoden der Unternehmensanalyse	M+I376					V	
	Corporate Governance, Compliance & Unternehmensethik	M+I377					V	
42.	**Sicherheitsmanagement & Unternehmensprozesse**	**UNITS-32**	W	X		UNITS (20172)		M → Modulprüfung
	Prozess-Management	M+I238					V	
	Personalführung & Umgang mit Geschäftspartnern	M+I239					S	

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

HOCH SCHULE OFFEN BURG

Wahlpflichtfächer MI / UNITS / VIW

Stand: 29.08. 2024

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft, VIW = Virtuelle Welten

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Schwer-punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über	LV	Prüfung
43.	**Sicherheit & Risikomanagement**	**UNITS-35**	W	X		UNITS (20172)		K90 → Modulprüfung
	Risikomanagement	M+I246					V	
	Business Continuity & Disaster Recovery	M+I248					V	
44.	**Psychologie für Game Developer**	**VIW-26**			X	VIW (20232)		
	Psychologie für Game Developer	M1014					Block	PA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal