

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 07.01.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
1.	Filmproduktion (ehemals MI Video-Produktion)	MI-40	bmk-31	G	X	X	MI		
	Filmkonzeption	M+I207	M120				6040	S	
	Studio Filmgestaltung	M+I208	M121				6040	L	PA
2.	Mediendramaturgie und -planung (jetzt ebenfalls Filmproduktion bmK-31)	MI-44	bmK-31				MI		
	Filmkonzeption	M+I215	M120				6040		
	Studio Filmgestaltung	M+I216	M121				6040		PA
3.	2D / 3D – Animation & VFX (ehemals MI 3D-Produktion)	MI-41	bmK-32	G	X	X	MI		
	Konzeption 2D / 3D & Vfx	M+I209	M122				6050	S	
	Produktion 2D / 3D & VFX	M+I210	M123				6050	L	PA
4.	Audio-Produktion	MI-42	bmK-33	G	X	X	MI		
	Soundkonzeption	M+I211	M124				6060	S	
	Studio Sounddesign	M+I212	M125				6060	L	PA
5.	Digitaldesign	MI-43	bmK-36	G	X	X	MI		
	Konzeption Print & Screen	M+I213					6070	S	
	Studio Digitaldesign	M+I214					6070	L	PA
6	Medienintegration	MI-47	bmK-38	G	X	X	MI		
	Konzeption Multimedia & Rich Media	M+I232					4210	S	
	Studio Multimedia & Rich Media	M+I233					4210	S	PA
7.	Interaktive Medienanwendung	MI-49	bmK-39	G		X	MI		
	Konzeption & Gestaltung	M+I320					4250	S	RE
	Medienprogrammierung	M+I321					4255	L	PA
8.	Serious Games & Gamification	MI-78	bmK-61	G	X		MI		
	Serious Games & Gamification	M+I297	M180				4260	S	HA + RE
	Prototypen erstellen für Serious Games & Gamification	M+I299	M181				4265	Block	PA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 07.01.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
9.	Projection Mapping	neu				X	ViW		
	Projection Mapping							S	PA
	Übung							L	
10.	Computernetze	MI-50	bmk-41	I	X	X	MI		
	Computernetze	M+I217	M140				4060	V	K60
	Labor Computernetze	M+I218	M141				4065	L	LA
11.	Interaktive verteilte Systeme	MI-51	bmk-42	I	X	X	MI		
	Interaktive verteilte Systeme	M+I219	M142				4070	V	K60
	Labor Interaktive verteilte Systeme	M+I220	M143				4075	L	LA
12.	Sicherheit	MI-52	bmk-43	I	X	X	MI		
	IT-Sicherheit	M+I221	M144				4080	V	K60
	Labor IT-Sicherheit	M+I222	M145				4085	L	LA
13.	Datenbanken	MI-53	bmk-44	I	X	X	MI		
	Datenbanken	M+I223	M146				4090	V	K60
	Labor Datenbanken	M+I224	M147				4095	L	LA
14.	KI in den Medien	MI-82	bmk-82	I	X	X	MI		
	KI in den Medien	M+I339					4290	V	PA
	Labor KI in den Medien	M+I340					4295	L	LA
15.	Chatbots - Intelligente pädagogische Agenten	MI-79	bmk-79	I		X	MI		
	Chatbots	M+I322					4270	V	PA
16.	Mobile Games Programming	MI-74	bmk-47	I	X		MI		
	Mobile Games Programming	M+I291					5040	V	K60
	Labor Mobile Games Programming	M+I292					5045	L	LA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 07.01.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
17.	Game Development	MI-59	bmk-48	I	X		MI		
	Seminar Game Development	M+I293					4240	S	HA + RE
	Übung Game Development	M+I294					4245	Ü	
18.	Einführung Virtual Reality & XR (in StuPO mukB AR/VR/ Games benannt)	MI-84	bmk-62	I	X	X	MI		
	Einführung Virtual Reality & XR	M+I428	M182				4300	V	PA
	Übung	M+I429	M183				4305	Ü	
19.	Diskrete Mathematik	UNITS-06		I	X		UNITS (20232)		
	Diskrete Mathematik	M+I139					2005	L	LA
20.	Kryptografie	UNITS-07		I	X		UNITS (20232)		
	Grundlagen der Kryptografie	M+I140					2015	L	LA
21.	Scripting & Hacking	UNITS-09		I	X		UNITS (20232)		
	Scripting & Hacking	M+I372					2030	V/Ü	K60 + HA
22.	Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	UNITS-10		I	X		UNITS (20232)		
	Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I382					2040	V	K60
	Labor Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I383					2045	L	LA
23.	Algorithmen & Datenstrukturen	UNITS-12		I		X	UNITS (20232)		
	Algorithmen & Datenstrukturen	M+I145					3010	V	K60
	Labor Algorithmen & Datenstrukturen	M+I146					3015	L	LA
24.	E-Business	UNITS-33		I	X		UNITS (20172)		
	E-Business-Applikationen	M+I240					4040	Block	HA
	Praktikum E-Business-Applikationen	M+I241					4045	Block	PA
25.	Computer Forensik	UNITS-38		I	X		UNITS (20172)		
	Computer Forensik	M+I252					6040	V	K60
	Computer als Tatwerkzeug	M+I251					6046	S	RE
	Labor Computer-Forensik	M+I253					6045	L	LA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 07.01.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
26.	International Security Trends	UNITS-37		I		X	UNITS (20232)		HA → Modulprüfung
	Security Trends	M+I254					7010	S	
	Datenschutz (...) im internationalen Umfeld	M+I255					7010	S	
27.	Penetration Testing	UNITS-62		I		X	UNITS (20232)		
	Penetration Testing	M+I263					7030	Block	K60
	Labor Penetration Testing	M+I268					7035	Block	LA
28.	Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	UNITS-65		I		X	UNITS (20232)		
	Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1200					7060	Block	K60
	Labor Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1201					7065		LA
29.	Security Analysen & Pentesting	UNITS-60		I	X		UNITS (20232)		
	Security Analysen & Pentesting	M1202					7070	V	K90
	Labor Security Anlaysen & Pentesting	M1203					7075	Ü	
30.	Broadcast-Technik	MI-60	bmk-51	T	X	X	MI		
	Broadcast-Technik	M+I235	M160+M161				6080	VL/Ü	K90 + LA
31.	Offset & Tiefdruck	MI-61	bmk-50	T	X		MI		
	Offset & Tiefdruck	M+I283					1640	V	K90
32.	Audio-Video-Studiotchnik	MI-62	bmk-52	T	X	X	MI		
	Audio-Video-Studiotchnik	M+I228	M162				4110	V	K60
	Labor Audio-Video-Studiotchnik	M+I234	M163				4115	Block	LA(b)
33.	Datenformate & Komprimierung	MI-63	bmk-63	T	X	X	MI		K90
	Datenformate & Streaming	M+I229					6090	Block	
	Komprimierungsverfahren	M+I230						L	PA
34.	Medientechnische Projekte		bmk-53						
	Medientechnische Projekte						6090	S	PA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 07.01.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
35.	AV Technik over IP	MI-67	bmk-67	T	X		MI		
	AV Technik over IP	M+I324					6200	S	K60
	Labor AV Technik over IP	M+I324					6205	Block	
36.	Medienforschung und - wettbewerb	MI-30	bmk-30	W	X	X	MI		K120 → Modulprüfung
	Werbe & Wettbewerbsrecht	M+I200					4010	Block	
	Markt - & Medienforschung	M+I201					4010	V	
37.	Innovative Marketingpraxis	MI-83	bmk-83	W	X	X	MI		PA → Modulprüfung
	Marketingpraxis	M+I326					4100	S	
	Ideenschmiede	M+I328					4100	S	
38.	Leadership (ehemals MI Medien-Management)	MI-31	bmk-21	W	X	X	MI		
	Führung & Führungskultur	M+I202	M100				6020	Block	HA
	Leadership Training	M+I203					6030	Block	RE
39.	Mediennutzung	MI-32	bmk-22	W	X	X	MI		
	Konsumverhalten (ehemals MI Markt- & Werbepsychologie)	M+I205	M102				4020	V	RE
	Labor User-Experience (ehemals MI Labor Usability/Medienforchung)	M+I231	M103				4035	L	LA(b)
40.	Medien-Planspiel	MI-33	bmk-23	W	X	X	MI		
	Management-Planspiel	M+I206	M104				7010	S	RE
41.	Online-Marketing	MI-76	bmk-40	W	X	X	MI		
	Online-Marketing & E-Commerce	M+I331					5020	V	K60
	Social-Media-Marketing	M+I232					5025	V	K60

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 07.01.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G = Mediengestaltung**, **I = Medieninformatik**, **T = Medientechnik**, **W = Medienwirtschaft**

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
42.	Sicherheit & Unternehmenskultur	UNITS-15	W		X	UNITS (20232)		KL
	Strategie, Organisation & Unternehmenskultur	M+I375				3040	V	
	Statistische Methoden der Unternehmensanalyse	M+I376				3040	V	
	Corporate Governance, Compliance & Unternehmensethik	M+I377				3040	V	
43.	Sicherheitsmanagement & Unternehmensprozesse	UNITS-32	W	X		UNITS (20232)		M → Modulprüfung
	Prozess-Management	M+I238				4030	V	
	Personalführung & Umgang mit Geschäftspartnern	M+I239				4030	S	
44.	Sicherheit & Risikomanagement	UNITS-35	W	X		UNITS (20172)		K90 → Modulprüfung
	Risikomanagement	M+I246				6010	V	
	Business Continuity & Disaster Recovery	M+I248				6010	V	
45.	Psychologie für Game Developer	VIW-26	W	X	X	VIW (20232)		
	Psychologie für Game Developer	M1014				7110	Block	PA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal