

Kompetenzmatrix mukB

	Bezeichnung											
	1.Studienabschnitt	ECTS	K1	K2	K3	K4	K5	K6	K7	K8	K9	K10
bmk-01	Medienbetriebswirtschaft 1	6	X				X			X	X	
bmk-02	Mediengestaltung 1	6	X		X				X		X	
bmk-03	Medieninformatik 1	6	X		X			X			X	
bmk-04	Medientechnologie 1	6	X		X	X					X	
bmk-05	Team-Kompetenzen	6	X	X	X					X	X	
bmk-06	Medienbetriebswirtschaft 2	6	X	X	X		X			X	X	X
bmk-07	Mediengestaltung 2	6	X		X				X		X	X
bmk-08	Medieninformatik 2	6	X		X			X		X	X	X
bmk-09	Medientechnologie 2	6	X		X	X					X	X
bmk-10	Wissenschaftliches Arbeiten	6	X			X	X	X	X	X	X	X
	2.Studienabschnitt „Vertiefte Grundlagen“ Wahl von 6 aus 9	60										
bmk-11	Medienmarketing	5	X	X			X			X	X	X
bmk-12	Entrepreneurship	5	X	X			X			X	X	X
bmk-13	Film und Klang	5	X		X				X		X	X
bmk-14	Animation und Games	5	X		X				X		X	X
bmk-15	Interaktive Medien im Web	5	X		X			X			X	X
bmk-16	Software Engineering	5	X		X			X		X	X	X
bmk-17	Medientechnologie 3	5	X		X	X				X	X	X
bmk-18	Medientechnologische Anwendungen	5	X		X	X				X	X	X
bmk-19	Medienästhetik und -kommunikation	5	X						X	X		X
	2. Studienabschnitt Wahlpflichtfächer (Auswahl)	30										
bmk-21	Leadership	5	X	X			X			X	X	X
bmk-22	Mediennutzung	5	X				X					X
bmk-23	Medien-Planspiel	5	X	X			X			X	X	X
bmk-31	Filmproduktion	5	X		X				X		X	X
bmk-32	2D / 3D - Animation & VFX	5	X		X				X		X	X
bmk-33	Audio-Produktion	5	X		X				X		X	X
bmk-41	Computernetze	5	X					X				X
bmk-42	Interaktive verteilte Systeme	5	X		X			X				X

bmk-43	Sicherheit	5	X					X			X	X
bmk-44	Datenbanken	5	X					X			X	X
bmk-51	Broadcast-Technik	5	X		X	X					X	
bmk-52	Audio-Video Studioteknik	5	X		X	X					X	
bmk-53	Medientechnische Projekte	5	X		X	X					X	X
bmk-61	Serious Games und Gamification	5	X				X	X	X	X	X	X
bmk-62	AR / VR / Games	5	X				X	X	X	X	X	X
	2. Studienabschnitt Pflichtmodule	50										
bmk-71	Unternehmenspraxis	30	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
bmk-72	Projektarbeit	10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
bmk-73	Ethik und Medienkritik	5	X	X		X	X	X	X	X		X
bmk-74	Recht und Kalkulation	5	X	X		X	X	X	X	X		X
bmk-75	Querschnittskompetenz	5	X	X		X	X	X	X	X	X	X
bmk-76	Bachelorarbeit	15	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		70										
		210										

Kompetenztypen

K 1: Schlüsselkompetenzen

K 2: Führung / Management

K 3: Konzeptions- und Produktionskompetenz

K 4: Medientechnik (fachliche Kompetenz)

K 5: Medienwirtschaft (fachliche Kompetenz)

K 6: Medieninformatik (fachliche Kompetenz)

K 7: Mediengestaltung (fachliche Kompetenz)

K 8: Wissenschaftliches Arbeiten und Methodenkompetenz

K 9: Soziale Kompetenz und Persönlichkeitsbildung

K 10: Ethische Urteilskompetenz

